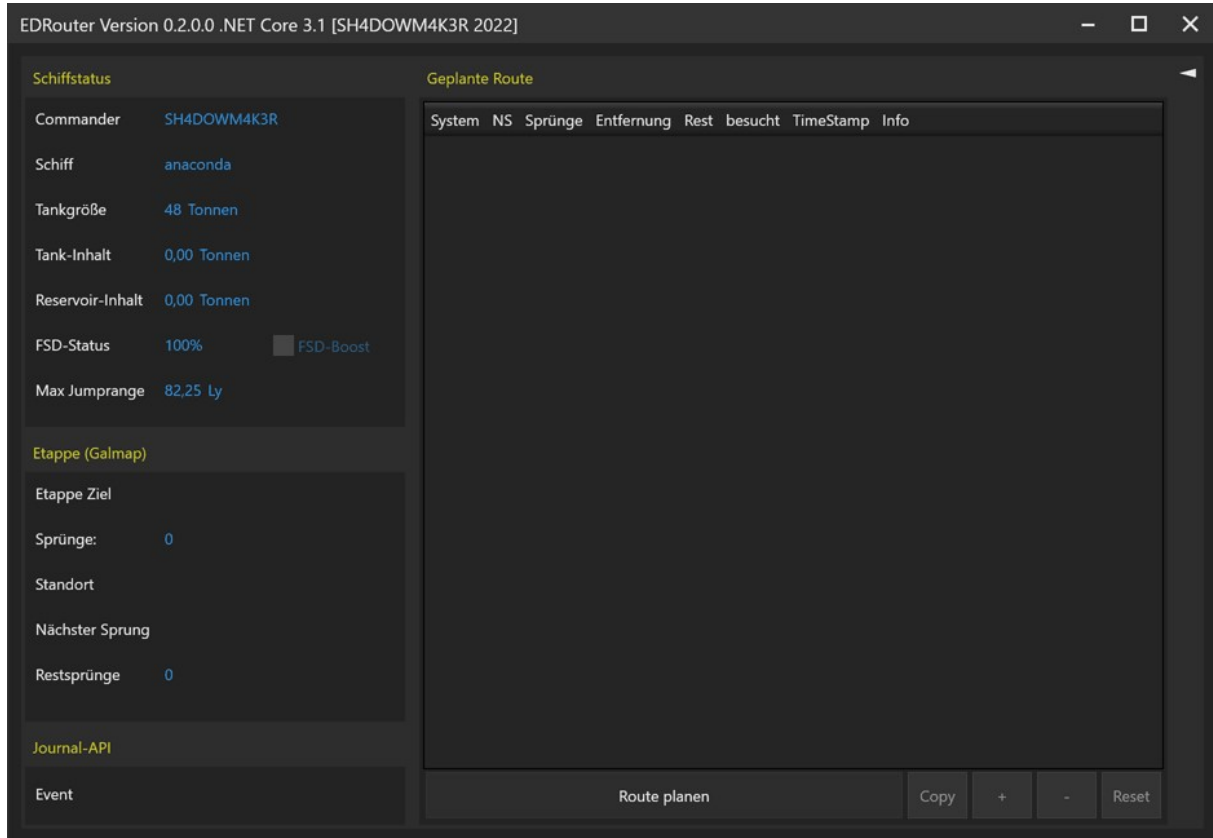


ED-Router Anleitung

Hauptfenster



Info-Bereiche

Schiffstatus: Allgemeine Informationen über das aktuelle Schiff

Etappe: Informationen über den aktuellen Standort und nächsten Ziele

Journal-API: Letztes vom Spiel gemeldetes Ereignis

Geplante Route: Die geplante Reise-Route, aufgeteilt in Etappen

Eingabebereich

Route planen: Ruft die Spansh Webseite auf, in welcher die Route geplant wird

Copy: Kopiert die nächste Etappe vom aktuellen Standort in die Zwischenablage

+: Setzt die nächste Etappe manuell auf besucht (überspringen)

-: Setzt die Route um eine Etappe zurück

Reset: Die ganze Route wird zurückgesetzt. Alle Etappen werden auf nicht besucht gesetzt

Routenplanung

EDRouter Version 0.2.0.0 .NET Core 3.1 [SH4DOWM4K3R 2022]

Schiffstatus

Commander: SH4DOWM4K3R

Schiff: anaconda

Tankgröße: 48 Tonnen

Tank-Inhalt: 0,00 Tonnen

Reservoir-Inhalt: 0,00 Tonnen

FSD-Status: 100% ☐ FSD-Boost

Max Jump range: 82,25 Ly

Etappe (Galmap)

Etappe Ziel

Sprünge: 0

Standort

Nächster Sprung

Restsprünge: 0

Journal-API

Event

Geplante Route

System	NS	Sprünge	Entfernung	Rest	besucht	TimeStamp	Info
--------	----	---------	------------	------	---------	-----------	------

Route planen Copy + - Reset

Klicke auf den Button Route planen. Es wird über den Browser die Spansh Webseite aufgerufen.

Spansh Webseite

Route Planners (New) Search Helpers Map Data Dumps Thanks Donations

Search

Settings Login

Neutron Router

This page will allow you to plot between two different star systems. The result will show you every time you need to go to the galaxy map in order to plot a new route (for instance when you are at a neutron star). It will prioritise neutron stars so should be avoided for journeys which are lower than 500 light years (It will likely try to route you to Jackson's Lighthouse first if you're in the bubble).

If you are looking for a more complete plotter which includes refuelling, secondary neutron stars and FSD injection then use the new [Galaxy Plotter](#).

If you have a low maximum range (10-20 LY) you may end up using a boosted jump into a system which you do not have enough range to jump out of. You should be careful when plotting using this and check that you can get out of the system when you are on the galaxy map.

Hide Search

From: Tionisla

Add Via Reverse Route

To: Sagittarius A*

Range (LY): 77.16

Efficiency (%): 60

Calculate

Results

Estimated Jumps: 113

Number of visits to the galaxy map required: 97

Show Route Download as CSV

Done	System Name	Distance (LY)	Remaining (LY)	Neutron	Jumps
<input checked="" type="checkbox"/>	Tionisla	0.00	25,831.97		0
<input checked="" type="checkbox"/>	PSR J1752-2806	356.07	25,492.72	Yes	6
<input checked="" type="checkbox"/>	Col 359 Sector NN-T e3-3	534.35	25,129.43	Yes	5
<input checked="" type="checkbox"/>	Col 359 Sector RZ-F d11-21	282.16	24,865.76	Yes	1
<input checked="" type="checkbox"/>	Swolens HY-F d12-37	304.26	24,603.30	Yes	1
<input checked="" type="checkbox"/>	Bleia Eohn HR-C d89	305.60	24,354.86	Yes	1
<input checked="" type="checkbox"/>	Bleia Eohn RY-Y d1-24	172.88	24,226.88	Yes	1
<input checked="" type="checkbox"/>	M25 Sector BQ-Y d69	216.53	24,027.07	Yes	1
<input checked="" type="checkbox"/>	M25 Sector PI-T d3-51	283.46	23,805.39	Yes	1

Mache alle Eingaben, lass die Route berechnen und klicke dann auf Download als CSV.

Die Datei wird automatisch vom Tool eingelesen und die Download-Datei anschließend gelöscht.

Diese wird nicht mehr benötigt. Schließe die Webseite und schau auf das Tool.

Route

EDRouter Version 0.2.0.0 .NET Core 3.1 [SH4DOWM4K3R 2022]

Schiffstatus

Commander: SH4DOWM4K3R

Schiff: anaconda

Tankgröße: 48 Tonnen

Tank-Inhalt: 0,00 Tonnen

Reservoir-Inhalt: 0,00 Tonnen

FSD-Status: 100% ☐ FSD-Boost

Max Jumprange: 82,25 Ly

Etappe (Galmap)

Etappe Ziel: PSR J1752-2806

Sprünge: 6

Standort: Tionisla

Nächster Sprung

Restsprünge: 113

Journal-API

Event

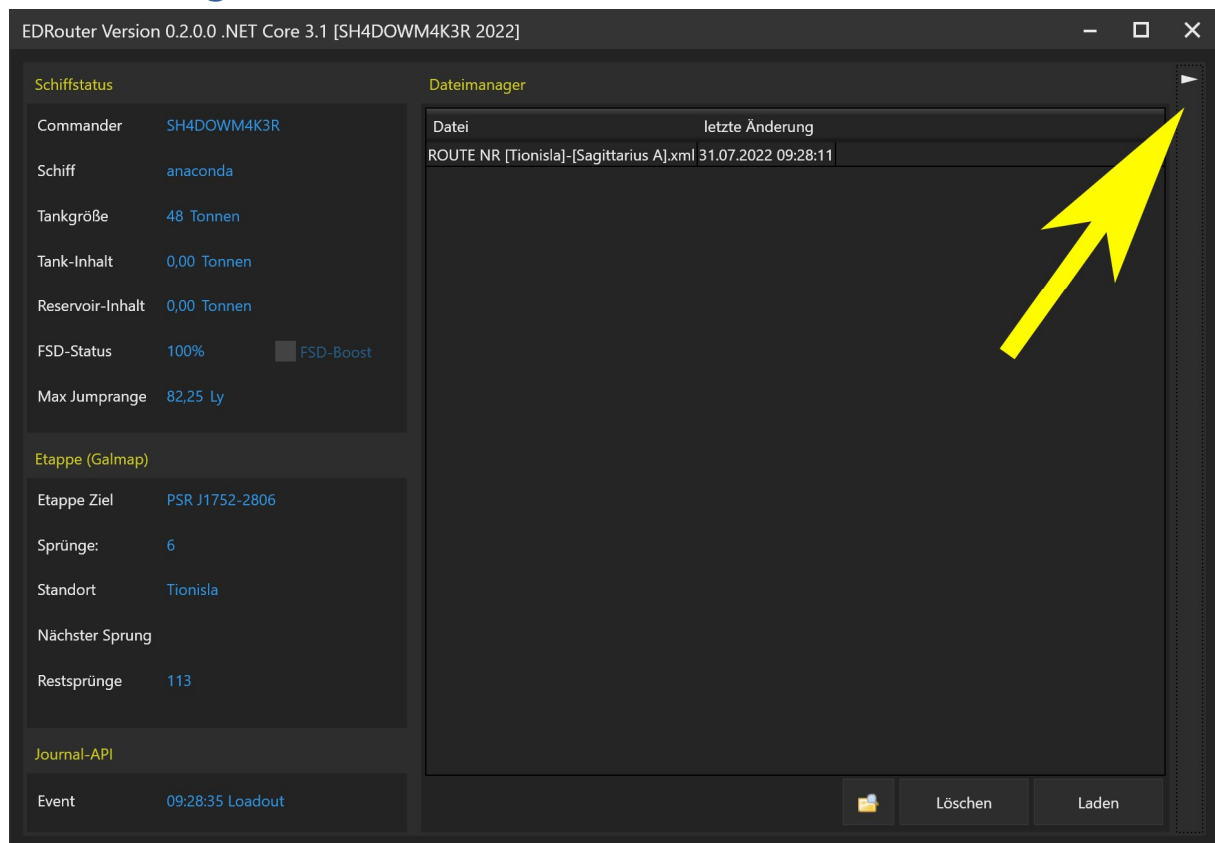
Geplante Route ROUTE NR [Tionisla]-[Sagittarius A].xml

System	NS	Sprünge	Entfernung	Rest	besucht	TimeStamp	Info
Tionisla	<input type="checkbox"/>	0	0	25831,97	<input checked="" type="checkbox"/>	31.07.2022 09:28:10	^
PSR J1752-2806	<input checked="" type="checkbox"/>	6	356,07	25492,72	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Col 359 Sector NN-T e3-3	<input checked="" type="checkbox"/>	5	534,35	25129,43	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Col 359 Sector RZ-F d11-21	<input checked="" type="checkbox"/>	1	282,16	24865,76	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Swoiwns HY-F d12-37	<input checked="" type="checkbox"/>	1	304,26	24603,3	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Bleia Eohn HR-C d89	<input checked="" type="checkbox"/>	1	305,6	24354,86	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Bleia Eohn RY-Y d11-24	<input checked="" type="checkbox"/>	1	172,88	24226,88	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
M25 Sector BQ-Y d69	<input checked="" type="checkbox"/>	1	216,53	24027,07	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
M25 Sector PI-T d3-51	<input checked="" type="checkbox"/>	1	283,46	23805,39	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Bleia Eohn ZL-J d10-47	<input checked="" type="checkbox"/>	1	303,65	23515,94	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Bleia Eohn HI-H d11-10	<input checked="" type="checkbox"/>	1	220,29	23380,77	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Bleia Eohn RP-D d13-2	<input checked="" type="checkbox"/>	1	166,28	23243,25	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Droju AQ-W d13-11	<input checked="" type="checkbox"/>	4	451,63	22881,87	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Droju MX-S d4-5	<input checked="" type="checkbox"/>	1	213,51	22708,09	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Droju AL-N d7-0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	251,94	22488,2	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Droju ER-L d8-9	<input checked="" type="checkbox"/>	1	83,97	22408,17	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Droju PZ-E d12-8	<input checked="" type="checkbox"/>	3	403,45	22039,79	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Bleia Dryiae MC-C d30	<input checked="" type="checkbox"/>	1	247,64	21848,25	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Bleia Dryiae ZE-Y d1-24	<input checked="" type="checkbox"/>	1	245,79	21679,88	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Bleia Dryiae JM-U d3-3	<input checked="" type="checkbox"/>	1	208,06	21485,78	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Bleia Dryiae AV-O d6-20	<input checked="" type="checkbox"/>	1	256,8	21304,51	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Bleia Dryiae NN-J d9-8	<input checked="" type="checkbox"/>	1	307,61	21010,55	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Bleia Dryiae TZ-F d11-27	<input checked="" type="checkbox"/>	1	244,29	20834,05	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Bleia Dryiae ZB-B d14-40	<input checked="" type="checkbox"/>	1	292,27	20610,36	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Pyramoe DG-W d2-40	<input checked="" type="checkbox"/>	1	274,49	20340,1	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	
Pyramoe HC-T d4-45	<input checked="" type="checkbox"/>	1	259,91	20120,73	<input type="checkbox"/>	01.01.0001 00:00:00	▼

Route planen Copy + - Reset

Die Route ist nun geladen. Wenn du im Spiel die GAL-Map aufrufst, kannst du mit der Tastenkombination STRG + V immer die nächste Etappe in die Systemsuche eingeben und dieses als Ziel festlegen. Wenn du eine Etappe erreicht hast, wird diese als besucht gekennzeichnet und ausgegraut dargestellt. Die nächste Etappe wird dann in die Zwischenablage eingefügt.

Dateimanager



Den Dateimanager rufst du über den Pfeil rechts oben im Haupt-Fenster auf. Du kannst aber auch irgendwo auf der Leiste rechts klicken. Ein weiterer Klick schliesst den Dateimanager wieder.

Hier hast du die Möglichkeit, eine vorhandene Route mit einem Doppelklick zu laden (oder Laden-Button). Du kannst eine ausgewählte Route löschen. Ein Klick auf das Ordnersymbol öffnet das Arbeitsverzeichnis des Tools mit dem Windows Explorer.